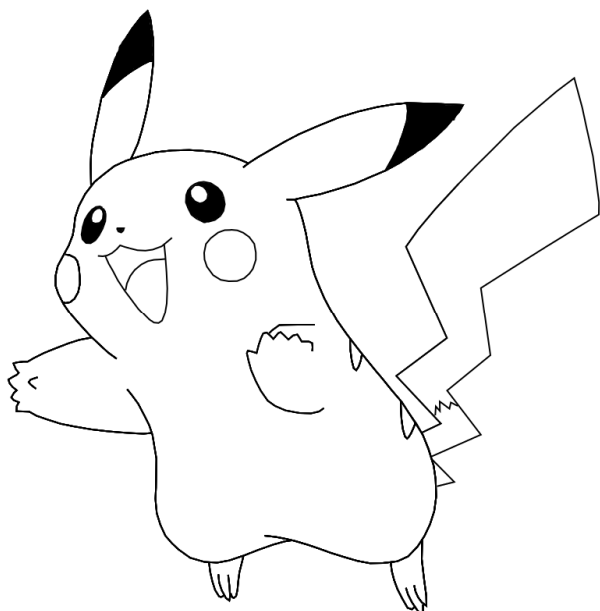


PV 10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#25 Pikachu



Type



Avantage



Résistance



Pouv. Pkmn : Statik. Si pikachu est touché par une attaque physique lancez un dé. Si c'est 5 ou 6, le pkmn adv. est paralysé



Vive-attaque

Cette attaque peut être utilisée en plus d'une autre attaque ce tour-ci

20



Eclair

+10 dégâts pour chaque énergie attachée au pkmn adverse.

30



Cage-éclair

Pkmn défenseur paralysé.



Charge

15