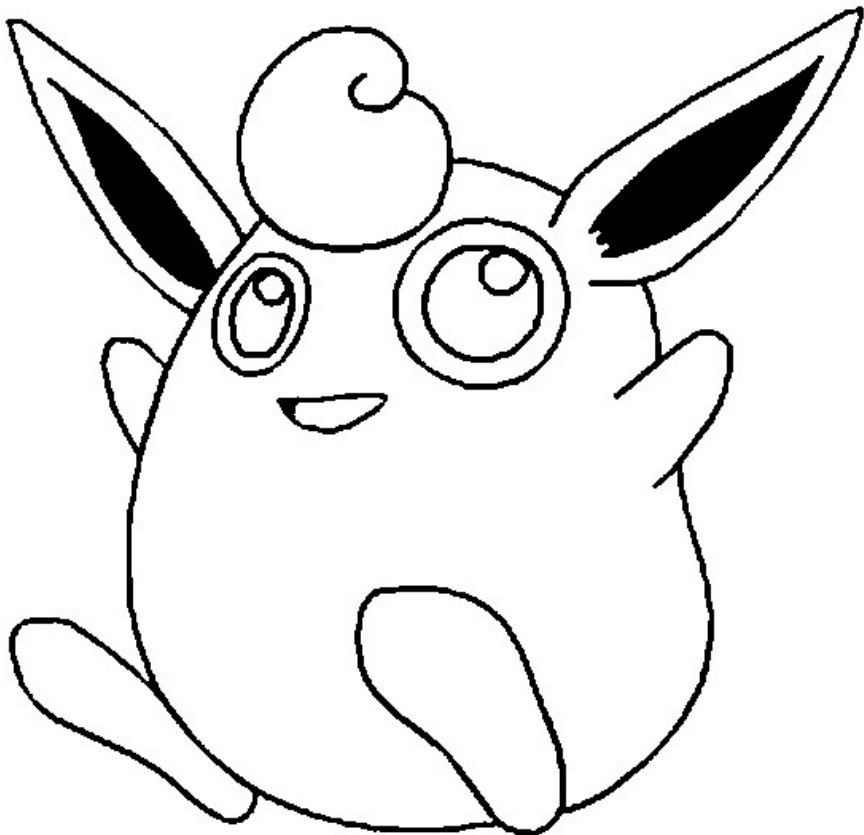


PV 90	95	100	105	110	115	120	125	130	150
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

# #40 Grodoudou



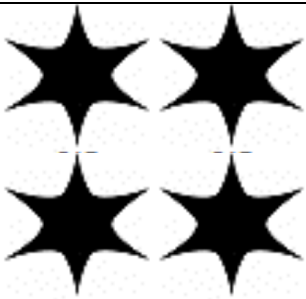
Type



Avantage



Faiblesse



## Damoclès

A moins qu’il ne mette le pokémon adv. KO, Grodoudou subit 1/3 des dégâts infligés.

100



## Torgnoles

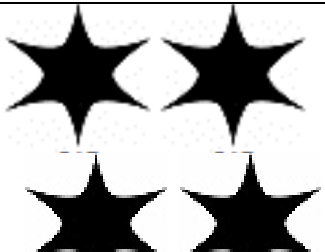
Lancez 6 pièces, inflige dix dégâts supplémentaires pour chaque pile

10+



## Entrave

Empêche l’adv. d’utiliser une attaque pdt D tours.



## Métronome

(demande au centre pkmn on t’expliquera)

Lance une attaque au hasard. Choisir l’équipe, à p/f, le pkmn au dé et l’attaque au dé aussi