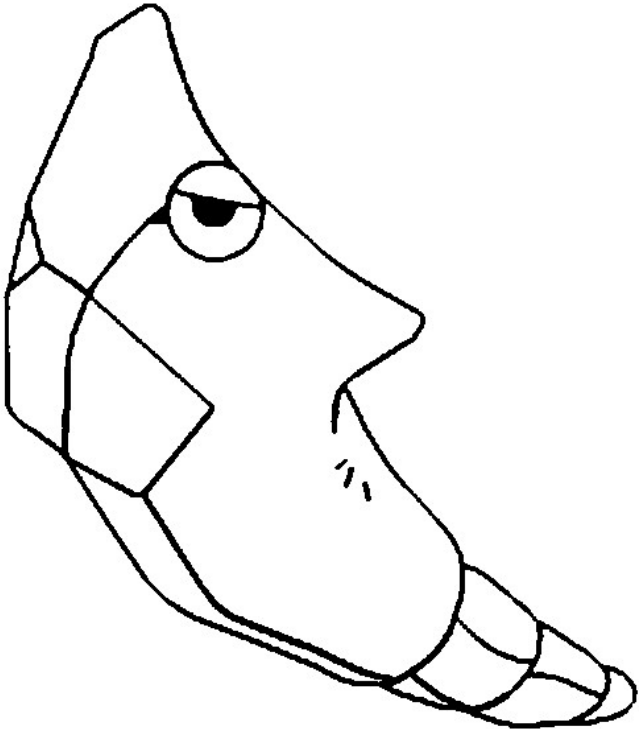










PV100	105	110	115	120
ATT 0	0	0	0	0
<div>#11 Chrysacier</div> 			<div>Type</div> 	
			<div>Faiblesse</div> 	
			<div>Avantage</div> 	<div>Resistance</div> 

**Pouv. Pokémon** : Mue. Si Chrysacier subit un changement de statut, il ne dure qu'un tour.

	Armure	Divise tous les dégâts du prochain tour par 2. Peut etre utilisé jusqu'à trois fois.
	Charge	15