






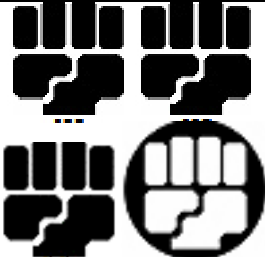



PV 10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT 0	0	2	2	2	3	4	5	5	5

<div>#105 Ossatueur</div> 	<div>Type :</div> 	<div>Resistance :</div> 
	<div>Faiblesse :</div> 	<div>★</div> <div>★</div>
	<div>Avantage :</div> 	

**Pouv. Pkmn** : Nécromant. Pour chaque ennemi mis K.O. par ossatueur, vous pouvez récupérer un des pokémons de votre pile de défausse et le remettre sur votre banc

	<div>Osmerang</div> <div>Inflige 20 fois le nombre de pokemon KO dans cette partie</div>	<div>20X</div>
	<div>Coup d'crane</div> <div>Lancez un dé, si 1, 2, 3 ou 4 le pkmn déf. Ne peut pas attaquer au prochain tour.</div>	<div>70</div>
	<div>Séisme</div>	<div>100</div>
	<div>Détrousseur de cadavres</div>	<div>Prenez une carte energie de votre pile de défausse et attachez-la à</div>