


PV 150	Les pokémons <b>BUG</b> n'évoluent pas.
ATT 0	

<div>Missingno</div> 	Type <b>BUG</b>	<b>Pouvoir Pokémon :</b> <b>Random.</b> Lancez un dé, Le chiffre qui sort détermine quelle attaque ci-dessous est lancée.
	Avantage <b>BUG</b>	
	Résistance <b>BUG</b>	

1	Les deux Pokémon sont mis K.O.
2	Vous défaussez toute votre main.
3	Les deux joueurs mélangent leur main et leurs Pkmn en jeu avec leur deck et piochent 7 cartes.
4	Missingno est mis K.O., et toute votre pile de défausse est désormais inaccessible.
5	Pokémon adverse mis K.O.
6	Piochez 10 cartes