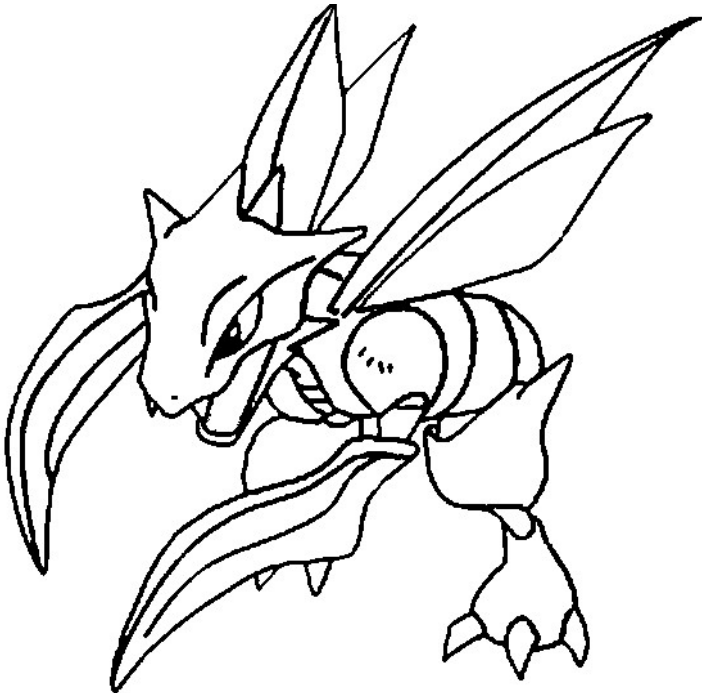


PV 90	94	98	102	106	110	114	118	120	120
ATT 0	10	20	30	40	50	60	70	80	90

#123 Insécateur



Type



Faiblesse



Avantage



Resistance



+PSN



Guillotine

Lancez un dé. Si 5 ou 6, l'attaque réussit. Sinon elle ne fait que dix dégâts.

Pkmn adv. KO



Danse-Lames

Prochaine  
attaque x2.



Eviscération

Dure un tour de plus pour chaque énergie défaussée. considéré comme PSN

Le pkmn adverse perd son attaque chaque tour.



Tranche

70