







PV 60	67	74	81	88	95	102	109	116	120
ATT 0	5	10	15	15	20	20	25	25	30

<div>#93 Spectrum</div> 	<div>Type</div> 	<div>★</div> <div>★</div> <div>★</div>
	<div>Faiblesse</div> 	
	<div>Résistance : Spectre</div> <div>Ne peut pas être touché par les attaques purement physiques</div> <div>Ne peut pas être empoisonné.</div>	

**Pouv. Pkmn** : Transparence : Quand Spectrum est touché par une attaque lancez une pièce. Si c’est Face, il esquive l’attaque.

	<b>Hypnose</b>	Le pkmn touché est maintenant endormi
	<b>Dévorêve</b> Tous les PVs enlevés sont transférés à Spectrum, ne marche que si la cible dort.	50
	<b>Représailles</b> L’attaque double si le pkmn cible a déjà attaqué Spectrum.	60