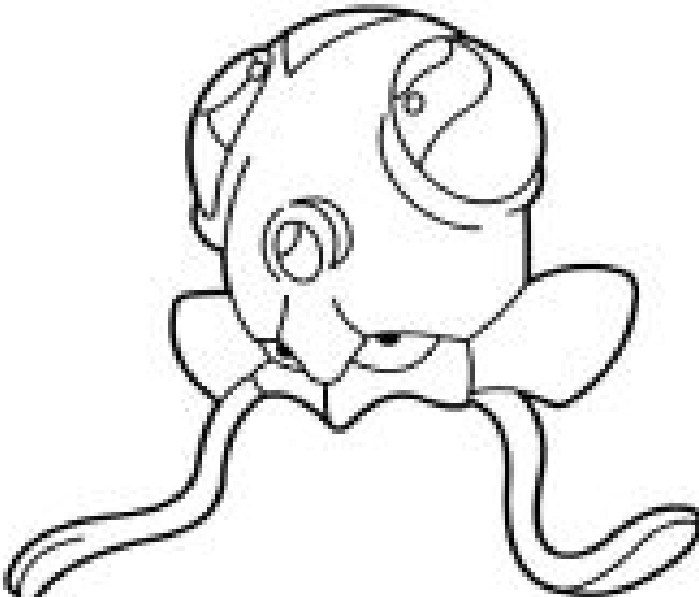



PV 35	38	41	44	47	50	53	56	59	60
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20



#072 Tentacool




Type




Faiblesse






Avantage






Résist.



Pouv. Pokémon : Echapée. Vous pouvez reprendre Tentacool dans votre main à n'importe quel moment. Il ne conserve aucune trace de dégâts ou de changement de statut.

	Acide 1/2 de PSN	30
	Constriction Pour savoir combien de tour dure constriction, lancez un dé. Le pkmn adverse ne peut pas attaquer ou s'échapper.	10 Si pkmn adv PSN ou BRL, les dégâts sont infligés chaque tour, même s'il ne peut pas attaquer.
	Pistolet à O	20