








PV 50	Amonita ne peut pas monter de niveau et évolue en Amonistar avec une pierre lune.
ATT 0	

<div>#138 Amonita</div> 	Type :	Resistance :
		
	Faiblesse :	<div>★</div> <div>★</div> <div>★</div>
	Avantage :	
		

Pouv. Pkmn : Clairvoyance. Tant qu’Amonita est en jeu ou sur le banc, votre adversaire joue avec sa main découverte.

	<div>Tourbillon</div> <div>Dure tant qu’Amonita est sur le terrain</div>	Tout Pkmn de type non-eau perd 10 PV/tour
	Pistolet à O.	20
	<div>Pouv. Antique</div> <div>Lancez un dé. De 1 à 2, piochez une carte, de 3 à 4, piochez en deux, de 5 à 6, votre adversaire en pioche une.</div>	10