



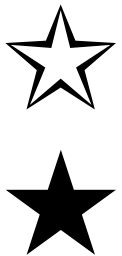







PV 10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT 0	0	2	2	2	3	4	5	5	5
<div>#104 Osselait</div> 					Type : 		Resistance : 		
					Faiblesse : 				
					Avantage : 				
<b>Pouv. Pkmn</b> : Fossoyeur. A chaque K.O.(y compris celui d'osselait lui-même) piochez deux cartes.									
		<b>Mass d'os</b>						<b>50</b>	
		<b>Coup d'boule</b> 1chance sur 2 que l'adversaire ne puisse pas attaquer au prochain tour.						<b>40</b>	
			<b>Jet de boue</b>				<b>20</b>		
			<b>Détrousseur de cadavres</b>				Prenez une carte energie de votre pile de défausse et attachez-la à osselait		