

PV 40	45	50	55	60	65	70	72	75	77	
ATT 0	5	10	15	15	20	20	25	25	30	
<div>#51 Triopiqueur</div> <div></div>					Type <div></div>		<div></div> <div></div> <div></div>			
					Avantage <div></div> <div></div>					
					Résistance :: <div></div> <div></div> <div></div>			Faiblesse <div></div> <div></div>		
					<div></div> <div></div>		<div>Tunnel</div> <div>Se cache un tour, puis lance.</div>			
<div></div>		<div>Seisme</div>					<div>90</div>			
<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		<div>Abîme</div> <div>Lancez un dé, si 5 ou 6, l'attaque réussit. Le cas échéant, défaussez les 4 cartes énergies requises.</div>					<div>Pkmn adv. KO</div>			
<div></div>		<div>Tranche</div>					<div>40</div>			