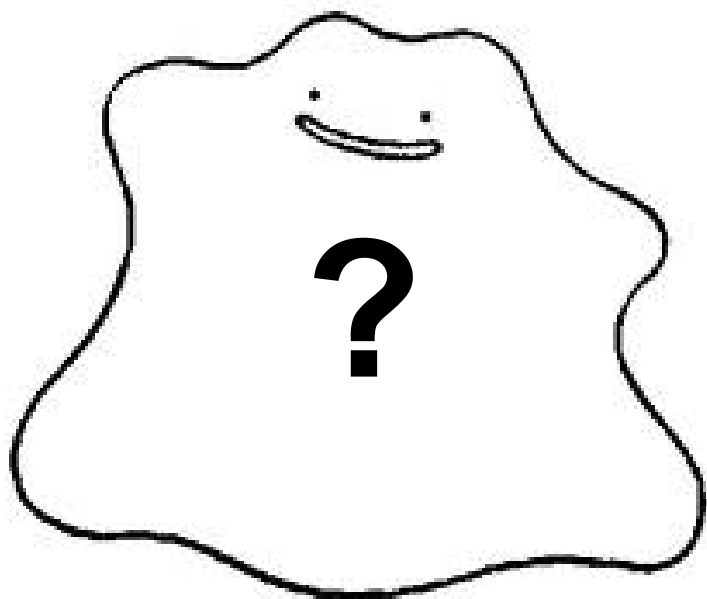


????????????

????????????

#132 Métamorph



Type :



Resistance :

?

Faiblesse :

?

Avantage :

?



Pouv. Pkmn : Morphing

Metamorph a les mêmes attaques, faiblesses, résistances, coût de retraite et statistiques que le pokémon adverse en jeu quand il arrive sur le terrain, à l'exception près que son **attaque** est divisée par deux. Il peut toutefois « payer » ses attaques avec n'importe quel type d'énergie pourvu qu'il complète le nombre juste d'énergies à avoir / à défausser. Si le pkmn adv. est mis KO métamorph garde son apparence tout au long de la partie, et ce même s'il est ramené sur le banc.

Il est impossible de le faire monter de niveau.