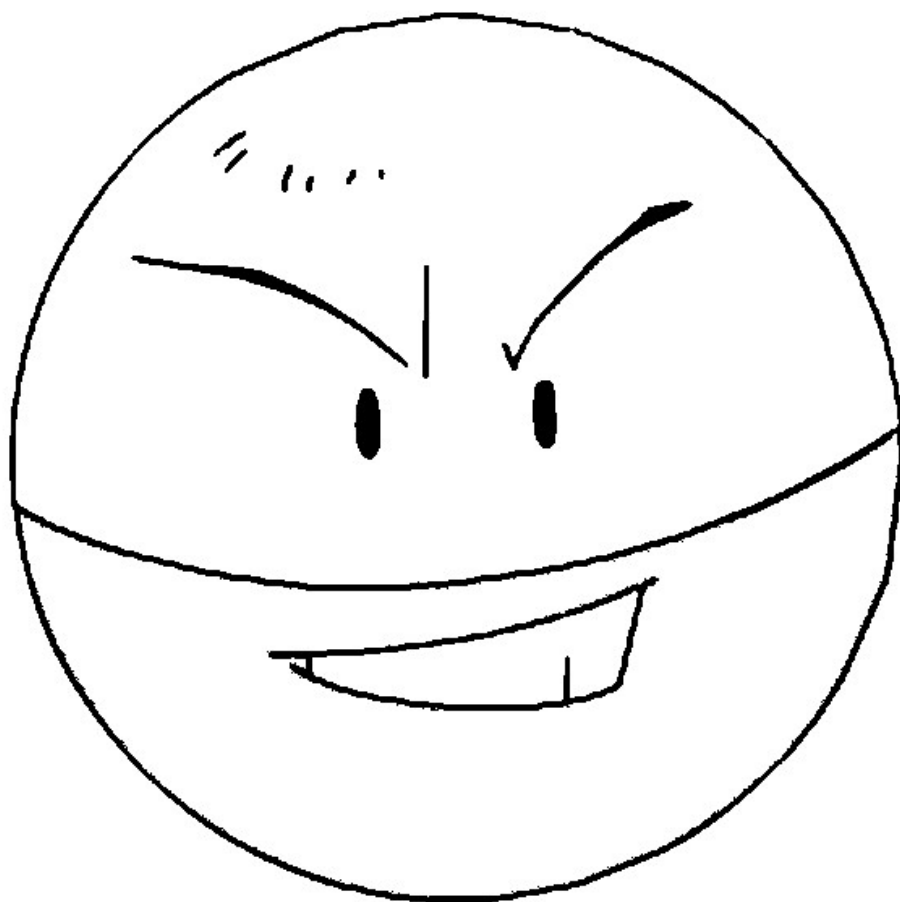


PV 40	45	50	55	60	65	70	75	80	90
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#101 Electrode



Type



Avantage



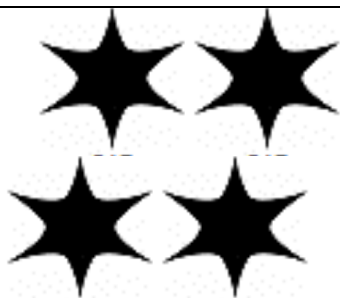
Résistance

Pouv. Pkmn : Electrik. Quand vous le voulez, sauf si Electrode est KO, vous pouvez changer Electrode en carte énergie du type que vous souhaitez et l'attacher à un de vos pokémons.



Sonicboom II

35



Explosion

Inflige **40** dégâts à tous les pokémons du banc adverse.
Electrode est KO.

300



Eclair

+10/energie attachée au pkmn
defenseur

60+