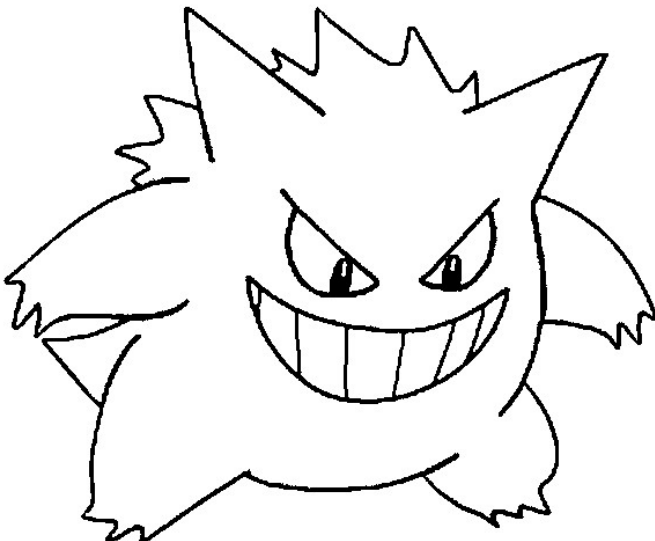















PV 120	130	140	150	160	170	180	190	200	210
ATT 0	5	10	15	20	25	30	35	40	45
<div>#94 Ectoplasma</div> <div></div>					Type <div></div>		<div></div> <div></div> <div></div>		
					Faiblesse <div></div>				
					<div>Résistance : Spectre</div> <div>Ne peut pas être touché par les attaques purement physiques</div> <div>Ne peut pas être empoisonné.</div>				
<div>Pouv. Pkmn : DOLOR.</div> <div>Une fois par tour, vous pouvez déplacer 10 dégats d'un pkmn de l'adversaire à un autre, même si ça le met KO</div>									
<div> </div>		<div>Malédiction</div> <div>Défaussez des pkmn de votre main(ou banc) jusqu'à ce que le total de leurs PV soit égal à celui du pkmn visé.</div>					<div>Le pkmn visé est mis KO dans 3 tours</div>		
<div></div>		<div>Amplificateur de Douleur</div>					<div>Enlevez 30PV à tous les pkmn adverses blessés</div>		
<div></div>		<div>Ténèbres obscures des noires ombres de la nuit.</div> <div>x2 contre les pkmn psys</div>					<div>70</div>		
<div></div>		<div>Psyko</div>					<div>100</div>		