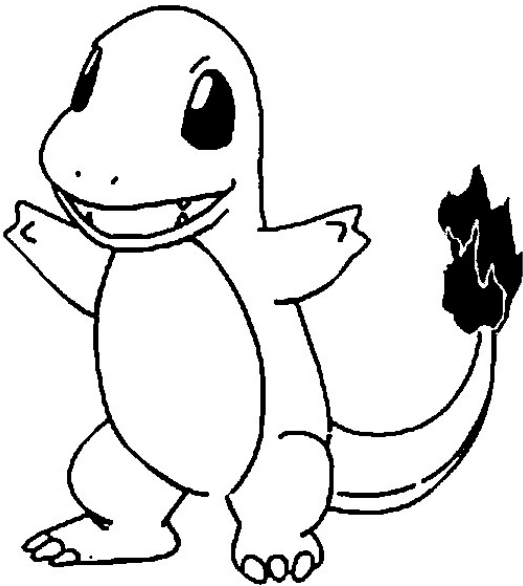


PV20	27	34	41	48	55	56	57	58	60
ATT0	2	4	6	8	10	12	14	16	18

#004 Salamèche



Type



Faiblesse



Avantage



Resistance



Flammèche

Lancez un dé. Si 5 ou 6, le  
pkmn adverse est brûlé.

15



Fouet-Queue  
(1/2 de brûler)

20



Griffe

15