
































PV 120	130	140	150	160	170	180	190	200	210
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
						Type 		  	
						Avantage  			
						Résistance :  			
								Faiblesse  	
Pouv. Pkmm : Tectonique des plaques. Une fois par tour déplacez une énergie de l'adversaire(en jeu, ou banc) vers Golem.									
5x 		Explosion Mettez Golem Ko. Inflige 30 dégâts à tous les pokémons du banc adverse					300		
		Ultramplieur					3D15		
		Frappe atlas					Attaque du pokémon x 2		
		Roulade Ne peut pas arrêter de lancer cette attaque jusqu'à cours d'énergie. X2 contre volatiles.					50		

PV	20	27	34	41	48	55	62	69	76	83
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18
<div>#074 Racaillou</div> 							Type 		  	
							Avantage  			
							Résistance...   			
		<div>Jet-Pierres</div> Dégâts x2 contre volatile							30	
		<div>Poingroc</div> Dégâts x2 contre volatile							20	
		<div>Charge</div>							15	




PV 15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT 0	0	2	2	2	3	4	5	5	5

#077 Ponyta

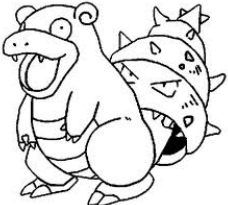













 Type	
Faiblesse 	
Avantage 	Resistance 



























Pouv.Pkmm: Enfant cheval. Ponyta peut lancer deux attaques par tour, et ne peut pas être confus.

	Ruade	35
	Galop	10x le nb de marqueurs de dégâts sur ponyta
	Flammèche Lancez un dé. Si 5 ou 6, le pkmm adverse est brûlé.	15

PV 40	45	50	55	60	65	70	75	80	85	90
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20


<h2>#080 FlagaDOS</h2> 		<p>Type</p> 	
		<p>Faiblesse</p>  	
		<p>Avantage</p>  	<p>Résist.</p> 


	<p>Entrave</p>	<p>Adv. ne peut plus utiliser une attaque pendant D tours.</p>
<p>gratuit</p>	<p>Coup d'Boule</p> <p>1/2 d'intimider l'adversaire</p>	<p>40</p>
	<p>Hydro Blast</p>	<p>60</p>
	<p>Vague psy</p> <p>1/2 de rendre confus</p>	<p>50+</p> <p>+10/energie attachée à l'adv.</p>







ATT 0	1	2	4	6	8	10	12	14	16	20
<div>#075 Gravalanch</div> <div></div>							Type	<div></div>	<div></div> <div></div> <div></div>	
							Avantage	<div></div> <div></div>		
							Résistance ::	<div></div> <div></div> <div></div>	Faiblesse	<div></div> <div></div>
<div></div> <div></div>		<div>Roulade</div> <div>Se lance 3 ou 4 tours, selon un lancer de pièce. x2 contre volatile.</div>	40							
<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		<div>Destruction</div> <div>Mettez Gravalanch KO</div>	150							
<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		<div>Ampleur</div>	2D10							
<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		<div>Seisme</div>	90							

PV 40	45	50	55	60	65	70	75	80	80
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20









#078 Galopa





Type 		 
Faiblesse 		
Avantage 	Resistance 	

Pouv.Pkmmn: Fire burnim⁷. Le pokémon brûlé par Galopa perd une énergie par tour.

  	Ecrasement	75
 	Danseflammes	15 dégâts par tour aux pokémons du banc adv. pendant D tours.
 	Lance-flammes Lancez un dé. Si 5 ou 6, le pkmm adverse est brûlé.	70
 ?	Fireball	Nb d'énergies FEU attachées à Galona X 20