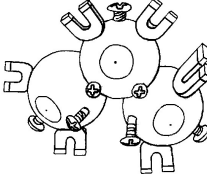





















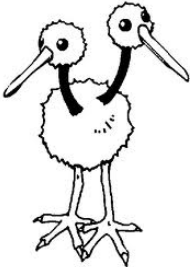





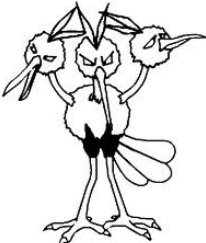



















PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
<div>#82 Magneton</div> <div></div>							<div>Type</div> <div></div>		<div>★</div> <div>★</div>	
							<div>Avantage</div> <div></div> <div>+Contre volatiles</div>			
							<div>Résistance</div> <div></div>			
<div>Pouv. Pkmm : Générateur. Les énergies attachées à Magneti sont considérées comme attachées à tous vos pokémons et peuvent être utilisées ou défaussées par tous.</div>										
<div></div>							<div>Elecanon</div> <div>Rend toujours paralysé.</div>		<div>90</div>	
<div></div>							<div>Tonnerre</div> <div>+20 dégâts pour chaque énergie attachée au pkmn adverse.</div>		<div>40+</div>	
<div></div>							<div>Fatal-foudre</div>		<div>120.</div>	









PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105		
ATT	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45		
#83 Canarticho							Type					
							Faiblesse					
								n'est pas affecté par léchouille.				
			Tranche				50					
			POIREAU ! Dépend du type de la cible Spécial :  100				 45  50  55  60  65  75					
			Papet vaudois				Enlevez 20 dégâts à Canarticho					
			Danse-lames 10 dégâts de plus pour chaque fois que l'attaque a été lancée dans ce match.				40+					









PV	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT	0	0	2	2	2	3	4	5	5	5
#84 Doduo						Type : 		Resistance :		
						Faiblesse : 		★		
						Avantage : 		★		
			picpic				15			
				Mimique			Reproduit la dernière attaque de l'adversaire			

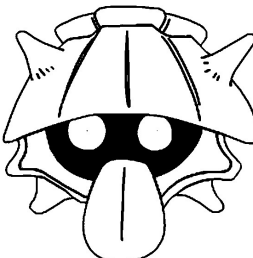
PV	40	45	50	55	60	65	70	75	80	90
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
#85 Dodrio							Type : 	Resistance : :		
							Faiblesse : 	★ ★		
							Avantage : 			
			Triplattaque Lancez un dé, si 4 paralyse, si 5 ça brûle, si 6, ça gèle.					50		
			Mimique				Reproduit la dernière attaque de l'adversaire			
			Bec vrille					100		

PV	10	20	25	30	35	40	45	50	55	60			
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
<div>#86 Otaria</div> 							Type	 			 		
							Faiblesse						
							Avantage				Résistance		
							ANTIPOUV. Pkmm : Si otaria subit plus de trois dégâts dûs au poison : KO.						
		Coup d'boule					20.						
		Onde boréale X2 contre plantes					30 1/2 paralysé						

PV 60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT 0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
<div>#87 Lamantine</div> <div></div>						Type	<div></div> <div></div>		
						Faiblesse			
						Avantage	<div></div>	Résistance	<div></div>
						<div></div>			Bulles d'O
<div><div></div></div>			<div> Laser glace X2 contre plantes</div>			<div>100</div> <div>1/2 paralyser</div>			
<div><div></div></div>			<div> GLACIATION Lancez un dé, si 5 ou 6 l'attaque aboutit. Défaussez alors les énergies demandées</div>			<div>Pkmn adv. KO</div>			

PV	40	43	46	49	52	55	58	61	64	60	
ATT	0	0	2	2	2	3	4	5	5	5	
<div>#88 tadmorv</div> <div></div>						Type : <div></div>	Resistance : <div></div>				
						Faiblesse : <div></div>	<div>☆</div> <div>★</div>				
						Avantage : <div></div>					
						Pouv. Pkmn : ne tenez compte d'aucun autre pouvoir pokémon que puanteur.					
<div></div>			Acide Lancez une pièce, si face, la prochaine attaque fait 10 dégâts de plus.						30		
<div></div>			Détritus 1chance sur 2 de PSN le pkmn adv.						20		
<div></div>			Liliput				L'adversaire n'a plus qu'une chance sur deux de toucher tadmorv.				

PV	65	70	75	80	85	90	95	100	100	100
ATT	0	0	2	2	2	3	4	5	5	5
<div>#89 Grotadmorv</div> 							Type : 	Resistance : 		
							Faiblesse : 	★ ★		
							Avantage : 			
							Pouv. Pkmn : Puanteur : ne tenez compte d'aucun autre pouvoir pokémon que puanteur.			
			Pluie Acide				5 dégâts/tour aux pkmn du banc. 10 aux plantes, sauf poison.			
							40			
			Liliput				L'adversaire n'a plus qu'une chance sur deux de toucher Grotadmorv.			

PV	60	67	74	81	88	95	102	105	112	115	
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
#90 Kokiya							Type				
							 				
											
								Faiblesse			
								Résistance			
							Avantage				
											
Pouv. Pokemon : Mafia aqua : Pour chaque pokémon EAU sur le terrain, chaque attaque inflige dix dégâts de plus.											
Provocation : si pkmn adv. peut attaquer Kokiya, il est obligé de le faire.											
			Abri				Si l'adversaire attaque au prochain tour, lancez une pièce. Si face, prévenez les dégâts.				
			Claquoir				30				
			Ultrason				1/2 confus				