


PV	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

#046 Paras







Type

Faiblesse

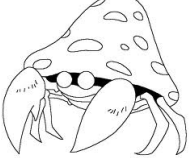
Avantage

Resistance

 	Vampirisme Paras récupère un nb de PV égal au nb de dégâts infligés par cette attaque.	15
	Spore	Pkmn def. SOM
	Tranche	25

PV	40	45	50	55	60	65	70	72	75	77
ATT	0	0	2	2	2	3	4	5	5	5

#046 Parasect








Type

Faiblesse


Avantage

Resistance

 	Giga-Sangsue Parasect récupère la moitié des dégâts infligés par cette attaque.	60
	Spore	Pkmn def. SOM
	Tranche	40
	Croissance x2 si Zenith ou danse pluie.	Attaque de Parasect + 30

PV	10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

#48 Mimitoss








Type

Faiblesse

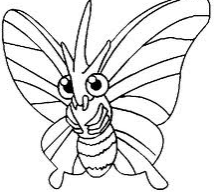
Avantage

Resistance

	Poudre toxik	PSN
	Choc mental 50% de chance rendre confus	30
	Vampirisme Mimitoss récupère les dégâts infligés.	25
 	Para-spore Paralyse	PAR

PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18

#49 Aeromite











Type

Faiblesse


Avantage

Resistance

 	Toxik	Empoisonne de plus en plus fort. 10, puis 15, puis 20, 25, 30... par tour.
 	Psyko 50% de chance de faire un coup critique. (+40)	90+
	Giga sangsue Aeromite récupère la moitié des dégâts infligés.	60
  	Météores Cette attaque ne rate jamais.	60

ATT	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
PV	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

#50 Taupiqueur









Type

Avantage


Resistance

Faiblesse

  	Tunnel Se cache un tour, puis lance.	90
 	Sismopoing	60
	Griffe	15

PV	40	45	50	55	60	65	70	72	75	77
ATT	0	5	10	15	15	20	20	25	25	30

#51 Triopiqueur












Type

Avantage


Resistance

Faiblesse

  	Tunnel Se cache un tour, puis lance.	120
	Seisme	90
   	Abîme Lancez un dé, si 5 ou 6, l'attaque réussit. Le cas échéant, défaussez les 4 cartes énergies requises.	Pkmn adv. KO
	Tranche	40

PV	35	38	41	44	47	50	53	56	59	60
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18

#52 Miaouss






Type

Avantage

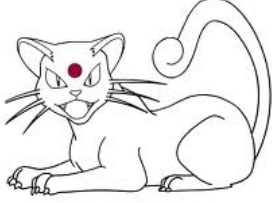
Faiblesse

Pouv. Pokémon : Jackpot. Chaque fois que Miaouss inflige des dégâts à l'adversaire, il a le choix de vous donner 100 pokédollars, ou de subir le double de dégâts.

	Griffe	15
 	Combo-griffes	D10

PV	65	70	75	80	85	90	95	100	100	100
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#53 Persian













Type

Avantage


Faiblesse

Pouv. Pokémon : Jackpot. Chaque fois que Persian inflige des dégâts à l'adversaire, il a le choix de vous donner 100 pokédollars, ou de subir le double de dégâts.

	Tranche	30
  	Combo-tranche	D12
  	Morsure +20 contre pkmn pys	40
   	Plaquage 1/2 de paralyser	70

PV	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT	0	5	10	15	15	20	20	25	25	30

#54 Psykokwak








Type

Avantage

Resistance

Faiblesse

Pouv. Pkmn : Bolosse. Si Psykokwak est confus vous pouvez tenter de lancer Ultralaser (Puissance : 150, demande 4 énergies INCOLORE) si l'attaque réussit, défaussez ces quatre énergie, sinon infligez les dégâts de la confusion à Psykokwak.

 	Pistolet à O	20
	Prescience	Plochez deux cartes
 	Choc mental Lancez une pièce, si c'est face, l'adversaire est confus. Lancez une autre pièce, si c'est face, Psykokwak est confus.	25