


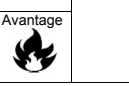







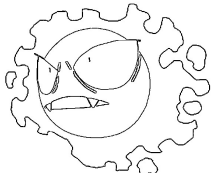












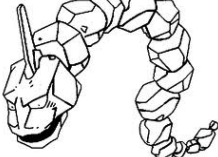













PV	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
#91 Crustabri											
						Type					
						Faiblesse					
						Avantage					
						<p><b>Pouv. Pokemon : Mafia aqua :</b> Pour chaque pokémon EAU sur le terrain, chaque attaque inflige dix dégâts de plus. <b>Provocation :</b> si pkmn adv. peut attaquer Crustabri, il est obligé de le faire.</p>					
		<b>Abri</b>				Si l'adversaire attaque au prochain tour, lancez une pièce. Si face, prévenez les dégâts.					
		<b>Picanon</b> Lancez autant de pièces qu'il y a d'énergies EAU attachées à Crustabri.				Nb de faces x30					
		<b>Ultrason</b>					1/2 confus				










PV	30	33	36	39	42	45	48	51	53	55	
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
#92 fantominus								    			
											Faiblesse
							<b>Résistance : Spectre</b> Ne peut pas être touché par les attaques purement physiques Ne peut pas être empoisonné.				
<b>Pouv. Pkmm</b> : lévitation. Les attaques de type sol ne peuvent pas atteindre Fantominus											
	Léchouille 1chance/2 de paralyser Dégâts x2 contre pkmm psys							15+			
	Gaz toxik							Le pokémon défenseur est maintenant psn			
	Onde folie							Pkmm défenseur maintenant confus			






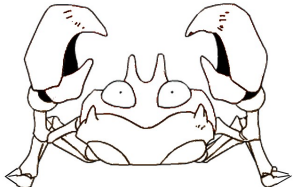


PV	60	67	74	81	88	95	102	109	116	120	
ATT	0	5	10	15	15	20	20	25	25	30	
#93 Spectrum						Type					
						Faiblesse					
											
						<b>Résistance : Spectre</b> Ne peut pas être touché par les attaques purement physiques Ne peut pas être empoisonné.					
<b>Pouv. Pkmn :</b> Transparence : Quand Spectrum est touché par une attaque lancez une pièce. Si c'est Face, il esquive l'attaque.											
		<b>Hypnose</b>							Le pkmn touché est maintenant endormi		
		<b>Dévorève</b> Tous les PVs enlevés sont transférés à Spectrum, ne marche que si la cible dort.							50		
		<b>Représailles</b> L'attaque double si le pkmn cible a déjà attaqué Spectrum.							60		







PV	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210
ATT	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45
<div>#94 Ectoplasma</div> <div></div>						Type	<div>★</div> <div>★</div> <div>★</div>			
						Faiblesse				
						<div>Résistance : Spectre</div> <div>Ne peut pas être touché par les attaques purement physiques</div> <div>Ne peut pas être empoisonné.</div>				
<div>Pouv. Pkmm. : DOLOR. Une fois par tour, vous pouvez déplacer 10 dégâts d'un pkmm de l'adversaire à un autre, même si ça le met KO</div>										
<div>★★</div> <div>★</div>						<div>Malédiction</div> <div>Défaussez des pkmm de votre main(ou banc) jusqu'à ce que le total de leurs PV soit égal à celui du pkmm visé.</div>		<div>Le pkmm visé est mis KO dans 3 tours</div>		
<div>★</div> <div>★</div>						<div>Amplificateur de Douleur</div>		<div>Enlevez 30PV à tous les pkmm adverses blessés</div>		
<div>★</div>						<div>Ténèbres obscures des noires ombres de la nuit.</div> <div>x2 contre les pkmm psys</div>		<div>70</div>		
<div>★</div> <div>★</div>						<div>Psyko</div>		<div>100</div>		

PV	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20	
<div>#95 Onix</div> 							Type	<div>★</div> <div>★</div> <div>★</div>			
							Avantage				<div>★</div>
							Résistance :				<div>★</div> <div>✊</div> <div>🔥</div>
							<div>✊</div> <div>★</div>		<div>Abîme</div> <div>Lancez un dé, si c'est 5 ou 6, l'attaque réussit.</div>		
<div>✊</div> <div>✊</div>		<div>Eboulement</div> <div>Dégâts x2 contre volatile</div>					70				
<div>✊</div> <div>★</div>		<div>Queue de Fer</div>					60				
<div>★</div>		<div>Frénésie</div> <div>Ajoutez 10 dégâts pour chaque marqueur de dégâts sur Onix.</div>					40+				

PV	10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<div>#96 Soporik</div> <div></div>							<div>Type</div> <div></div> <div>★</div>			
							<div>Avantage</div> <div></div> <div>★</div>			
							<div>Résistance ::</div> <div></div>			
<div></div>		<div>Entrave</div> <div>Choisissez une attaque de l'adversaire.</div>					<div>Il ne peut plus lancer cette attaque. Ne peut pas être refait.</div>			
<div></div>		<div>Choc Mental</div> <div>+10 dégâts pour chaque énergie attachée au pkmn adverse.</div>					<div>40+</div>			
<div></div>		<div>Forcing</div>					<div>Forcez l'adversaire à lancer une de ses attaques en boucle, mais il la lance gratuitement.</div>			
<div></div>		<div>Hypnose</div>					<div>Pkmn cible s'endort</div>			

PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
#97 Hypnomade							Type	 		
							Avantage			
							Résistance :			
		<b>Coup d'boule</b> 1/2 d'empêcher d'attaquer au prochain tour.							35	
 		<b>Psyko</b> +10 dégâts pour chaque énergie attachée au pkmn adverse.							90+	
 		<b>Forcing</b>					Forcez l'adversaire à lancer une de ses attaques en boucle, mais il la lance gratuitement.			
		<b>Hypnose</b>							Pkmn cible s'endort	

PV	10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
#98 Krabby							Type	<div></div> <div></div> <div>Faiblesse</div> <div></div> <div></div> <div>Avantage</div> <div></div>		
										
<b>Pouv. Pokemon : Mafia aqua :</b> Pour chaque pokémon EAU sur le terrain, chaque attaque inflige dix dégâts de plus.										
		<b>Force poigne</b> Inflige 10 dégâts de plus pour chaque énergie attachée en plus à Krabby.					<b>30+</b>			
		<b>Ecume</b>					<b>15</b>			

PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20
<div>#99 Krabboss</div> <div></div>							Type	<div>★</div> <div>★</div>		
							Faiblesse			
							Avantage			
							<div></div>			
<div>Pouv. Pokemon : Mafia aqua : Pour chaque pokémon EAU sur le terrain, chaque attaque inflige dix dégâts de plus.</div>										
<div></div>							<div>Pince masse</div> <div>Inflige 10 dégâts de plus pour chaque marqueur de dégâts sur Krabboss</div>		<div>60+</div>	
<div></div>							<div>Ecrasement</div>		<div>40</div>	
<div><div></div></div>							<div>Guillotine</div> <div>Lancez un dé, si 5 ou 6 l'attaque aboutit. Défaussez alors les énergies demandées</div>		<div>Pkmn. adv. KO</div>	