


PV	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT	0	2	2	2	3	4	5	5	5	

#037 Goupix



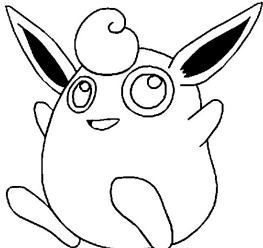
Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pkmn : Quête du feu : Une fois par tour vous pouvez aller chercher une carte énergie FEU dans votre pile de défausse et attachez-la à Goupix

★	Flammèche	20
★	Griffe	15
	Roue de feu	Brûle l'adversaire à la prochaine attaque physique

PV	90	95	100	105	110	115	120	125	130	150
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#40 Grodoudou

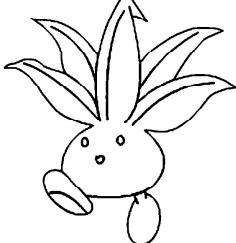


Type	★
Avantage	★
Faiblesse	

★	Damoclès	100
★	Torgnoles	10+
★	Entrave	Empêche l'adv. d'utiliser une attaque pdt D tours.
★	Métronome	Lance une attaque au hasard. Choisir l'équipe, à p/f, le pkmn au dé et l'attaque au dé aussi

PV	15	17	19	21	23	25	28	30	32	35
ATT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

#043 Mystherbe




Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pokémon : Toumignon. Rondoudou ne PEUT PAS être affecté par les attaques de pokémons de niveau 3 d'évolution ou équivalent.

★	Vol-vie	15
★	Tranch'herbe	20
★	charge	15

PV	40	45	50	55	60	65	70	75	80	90
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#038 Feunard




Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pkmn : Quête du feu : Une fois par tour vous pouvez aller chercher une carte énergie FEU dans votre pile de défausse et attachez-la à Goupix

★	Danseflamme	10/tour pendant 5 tours (+à tous les pkmn du banc adv.)
★	Déflagration	120
★	Lance-flammes	80
★	Feu sacré	40 (+Brûle)

ATT	10	20	25	30	35	40	45	50	55	60
PV	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

#41 Nosferapti




Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pokémon : Vermine.
Une fois par tour, allez chercher un Nosferapti ou un Nosferalto dans votre Deck et ajoutez le à votre main

★	Vampirisme	20+
★	Ultrason	Rend confus
★	Crochetvenin	15x

PV	40	43	46	49	52	55	58	61	64	67
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18

#044 Ortide




Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pokémon : Puanteur. Ignorez tout pouvoir pokémon autre que Puanteur.

★	Poudre dodo	Pkmn def SOM
★	Poudre toxik	Pkmn def PSN
★	Para-Spore	Pkmn def PAR
★	Acide	40

PV	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85
ATT	0	2	2	2	3	4	5	5	5	

#39 Rondoudou




Type	★
Avantage	★
Faiblesse	

Pouv. Pokémon : Toumignon. Rondoudou ne PEUT PAS être affecté par les attaques de pokémons de niveau 3 d'évolution ou équivalent.

★	Berceuse	Pkmn def. SOM
★	Torgnoles	10+
★	Charge	15

PV	60	65	70	75	80	85	90	95	100	105
ATT	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45

#42 Nosferalto



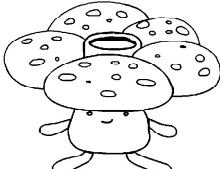
Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pokémon : Vermine.
Une fois par tour, allez chercher un Nosferapti ou un Nosferalto dans votre Deck et ajoutez le à votre main

★	Vol-vie	30+
★	Cru-aile	70
★	Morsure	20x
★	Gaz toxik	Pkmn déf. PSN

PV	70	77	84	91	98	105	112	119	126	133
ATT	0	2	4	6	8	10	12	14	16	20

#045 Rafflesia



Type	★
Faiblesse	★
Avantage	Resistance

Pouv. Pokémon : Chlorophyle. Si ZENITH en cours, vous pouvez enlever 10 dégâts par tour de Rafflesia.

★	Zenith	Attaques FEU multipliée par 2 et att. EAU divisée par 2 pdt 5 tours
★	Danse-Fleur	35 rend pkmn adv. confus
★	Synthèse	Attachez 2 énergie à Rafflesia. 3 si Zenith en cours
★	Lance-Soleil	150